

Maks je s razredom išao na izlet u Vukovar. Učiteljica ga je zadužila da napravi videozapis sa slikama s izleta. Videozapis treba spremiti i odnijeti učiteljici. Na koje od ovih uređaja Maks može spremiti svoj videozapis ako je njegova veličina 32 GB.

Uređaji i pogoni (4)

 Lokalni disk (C:)	NTFS	Slobodno je 117 GB od 237 GB
 USB2 (D:)	FAT32	Slobodno je 28,9 GB od 28,9 GB
 USB (E:)	exFAT	Slobodno je 28,6 GB od 29,2 GB
 DISK (F:)	FAT32	Slobodno je 143 GB od 465 GB

Napomena: za svaki netočan odgovor oduzima se 1 bod

Odaberite jedan ili više odgovora:

- C
- D
- E
- F

RAM

HDD SSD

ROM

Podaci koje spremimo na njega ostaju sačuvani i nakon isključenja računala

Spremnik na koji pohranjujemo sve dokumente i programe

Spremnik koji je u obliku male pločice koja jako slična čokoladi 😊

Na njega se najčešće instalira operacijski sustav

Spremnik u koji su u proizvodnji trajno upisani podaci potrebni za rad računala

Isključivanjem računala svi se podaci s ovog spremnika nepovratno gube

RAM

HDD SSD

ROM

Spremnik čija se veličina mjeri u terabajtima

Spremnik u koji se privremeno spremaju svi trenutačno otvoreni programi i dokumenti

Podaci iz ovog spremnika mogu se samo čitati

Sadržaj ovog spremnika se stalno izmjenjuje

Spremnik na kojem stvaramo mape

Podacima zapisanima u njemu koriste se programi pri radu računala

Pomogni Gogi odrediti redoslijed datoteka od najmanje do najveće:

 Priručnik.pdf	1.731 KB
 Ikone.png	171 KB
 Dabar2018.pdf	35.65 MB
 Slika.pdf	14 KB
 Dabar2018.pptx	4.455 KB
 Dabar2018.docx	7.445 KB
 Geometrija.docx	98 KB



Borna je marljiv učenik. Nakon puno uloženog rada u školi, kvalificirao se na Državno natjecanje iz informatike. Majka mu je spakirala kovčeg sa stvarima i stavila šifru. No, Borna je šifru zaboravio.

Majka je pretpostavila da bi se to moglo dogoditi, pa je šifru rekla i Borninoj učiteljici iz informatike.

Učiteljica je Borni dala papirić s tri pitanja i rekla mu da šifru čine brojevi s točnim odgovorima na ova tri pitanja.

I. Procesor je:

1. dio koji povezuje unutarnje i vanjske dijelove računala
2. središnja jedinica za obradu
3. radna memorija računala

II. Operacijski sustav se instalira na:

1. ROM
2. RAM
3. tvrdi disk

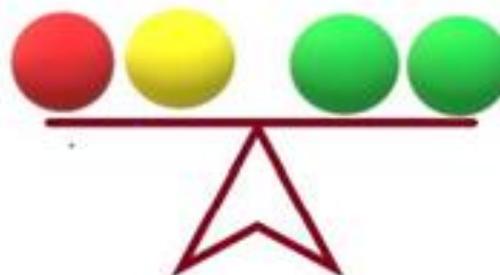
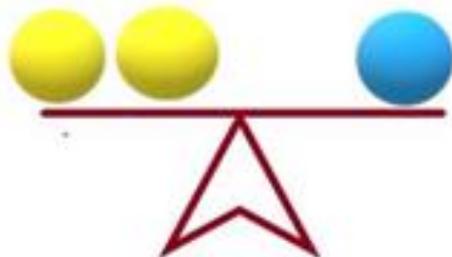
III. Koliko je bajtova potrebno za prikaz jednog slova s tipkovnice?

1. 8 bajtova
2. 1 bajt
3. 4 bajta

U polje za odgovor upiši brojeve koji su šifra za Matijin kofer (npr. 111).

Odgovor:

Slike prikazuju virtualne vage na kojima su u ravnoteži memorijske kuglice različitih kapaciteta.



Ako je poznat kapacitet crvene i plave kuglice, i ako znamo da $1\text{KB} = 1024\text{B}$, možeš li odrediti kapacitet žute i zelene kuglice?



Napomena: u prvo polje upiši broj a u drugo mjernu jedinicu.

Kapacitet žute kuglice je:

Kapacitet zelene kuglice je:

Ema ima mnogo prijatelja. Većinu poznaje od rođenja i često zajedno odlaze u šetnje, na izlete i obiteljska putovanja. Odlučili su ju iznenaditi i skupiti čim više slika s različitih događanja. Kako se ne bi ponavljali, u tablicu zapisuju naziv slike, ali i veličinu datoteke za svaku.

Trenutno se u tablici nalaze sljedeće datoteke:

Ema - 1. rođendan	4 MB	<input type="checkbox"/>
Lara i Ema u DU	4095 KB	<input type="checkbox"/>
Papuk 2016.	4000 KB	<input type="checkbox"/>
Advent 2017.	3072 KB	<input type="checkbox"/>
1.dan - 1.razred	5 MB	<input type="checkbox"/>
Lara, Leo, Ema i Teo u školi	3070 KB	<input type="checkbox"/>
Karneval, Rijeka 2018.	3 MB	<input type="checkbox"/>
NG 2019.	4096 KB	<input type="checkbox"/>



Poredaj datoteke po veličini, tako da za najmanju upišeš broj 1 u 3. stupac tablice i tako redom dok ne ispuniš cijeli stupac. Pazi: 1 KB = 1024 B!

Napomena: ako dvije ili više datoteka imaju istu veličinu, označi ih istim brojem. Brojevi se ne preskaču ukoliko se prethodni koristi više puta.

Helena je dobila zadatak napraviti prezentaciju o ulaznim i izlaznim uređajima u računalu. Krenula je u istraživanje, pa se iznenadila vidjevši da ih ima više nego što je mislila. Pomozi Heleni u izradi prezentacije i označi na slici markerom Ulaz sve ulazne uređaje te sve izlazne uređaje markerom Izlaz.

Napomena: oznaku  koja se nalazi uz gornji lijevi vrh natpisa treba postaviti na mjesto označavanja.



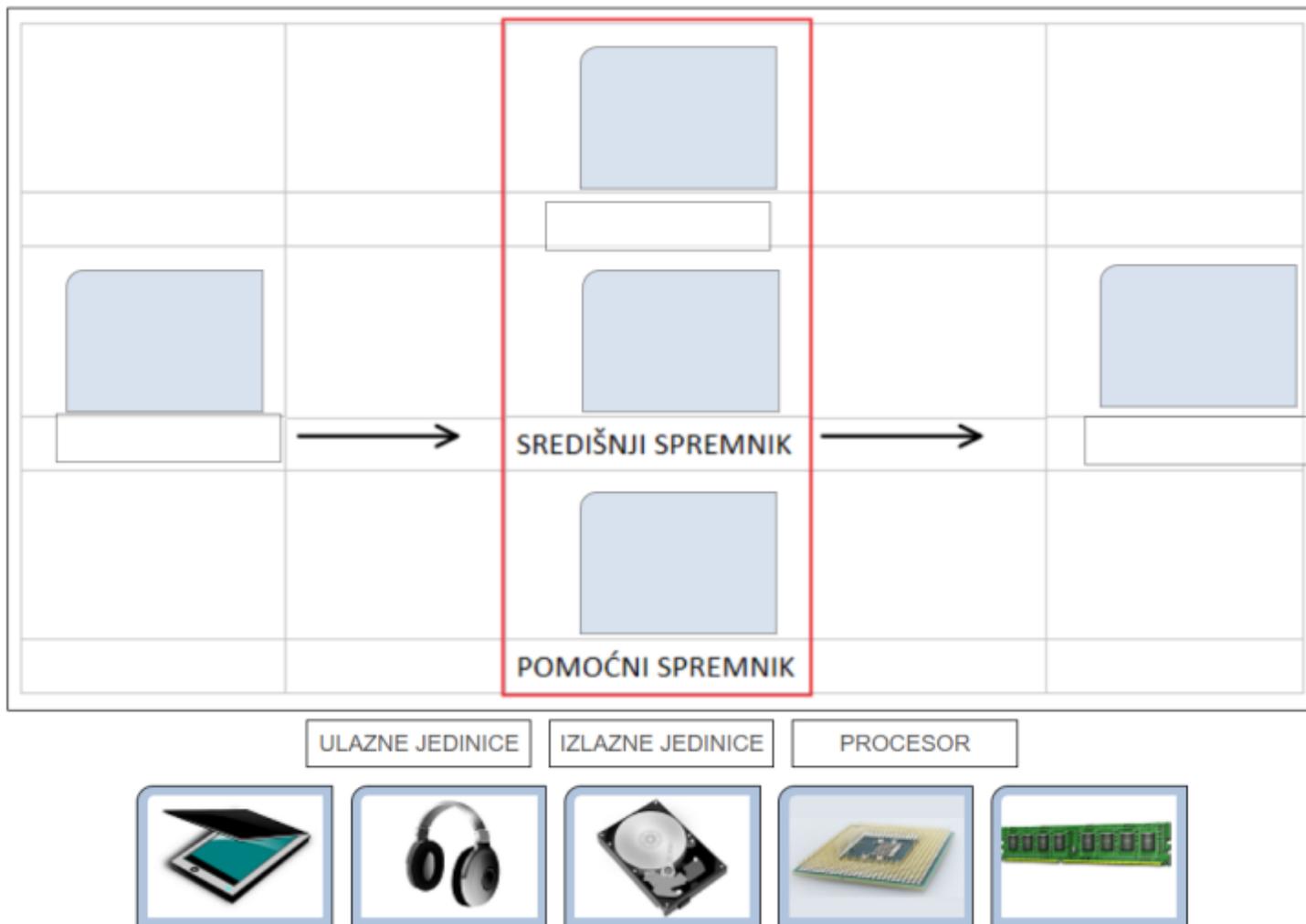
 Ulaz

 Izlaz

Računalo je uređaj za automatsku obradu i pohranu podataka. Tijekom rada računala konstantno se odvijaju aktivnosti kao što su primanje uputa, pamćenje podataka i uputa, obrađivanje podataka te objava ili prikaz rezultata obrade.

Da bi prikazao princip rada računala prenesi slike uređaja i natpise na pripadajuće mjesto na slici.

Napomena: prenesi sliku i natpis na odgovarajuće mjesto.



Učenici 5. razreda pripremali su zadatke za kviz. Tea je izradila zadatak u kojem treba prepoznati određeni kabel, njegov naziv i jedan uređaj koji se pomoću tog kabela može spojiti s računalom.

Riješi zadatak koji je Tea pripremila. Na odgovarajuća mjesta u tablici postavi sliku, naziv kabela i uređaj koji se može spojiti s računalom pomoću tog kabela.

Kabel (slika)	Naziv kabela	Uređaj koji se može spojiti
		
	HDMI kabel	
		Miš



Mrežni kabel



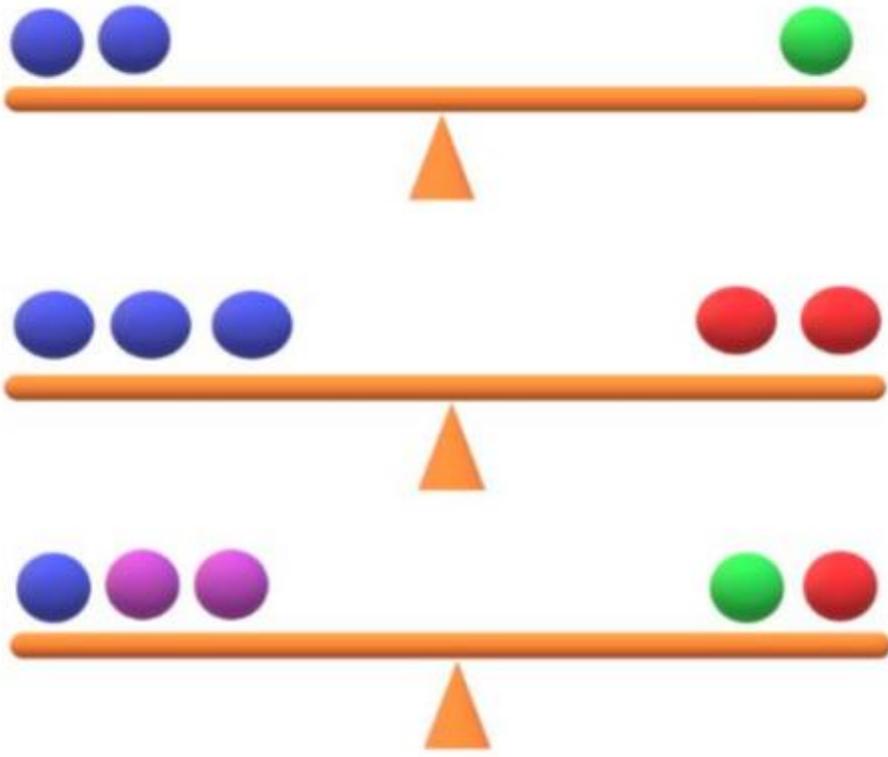
Monitor

Preklopnik (switch)

USB kabel

Ivana umjesto uobičajenih USB memorijskih štapića koristi memorijske kuglice u različitim bojama koje je tata nabavio za nju i brata. Različite boje označavaju i različite veličine memorije određenih kuglica.

Pomozi Ivani da poreda kuglice po veličini od najmanje do najveće. Ivanin tata kaže da u crvenu može stati 32 GB.



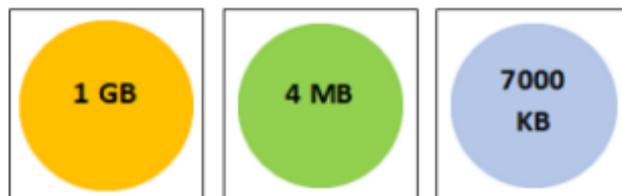
			

Laura je za svoje prijatelje osmislila igru u kojoj trebaju prema zadanim pravilima u prazna polja u tablici smjestiti 3 sličice koje prikazuju različite količine memorije: 7000 KB, 1 GB i 4 MB.

Pravila koja treba poštovati:

- u 1. retku sličice su raspoređene tako da prikazuju navedene količine memorije u rastućem nizu (s lijeve na desnu stranu)
- u 1. stupcu sličice su raspoređene tako da prikazuju navedene količine memorije u rastućem nizu (odozgo prema dolje)
- svaka sličica smije se pojaviti samo jednom u svakom retku i u svakom stupcu.

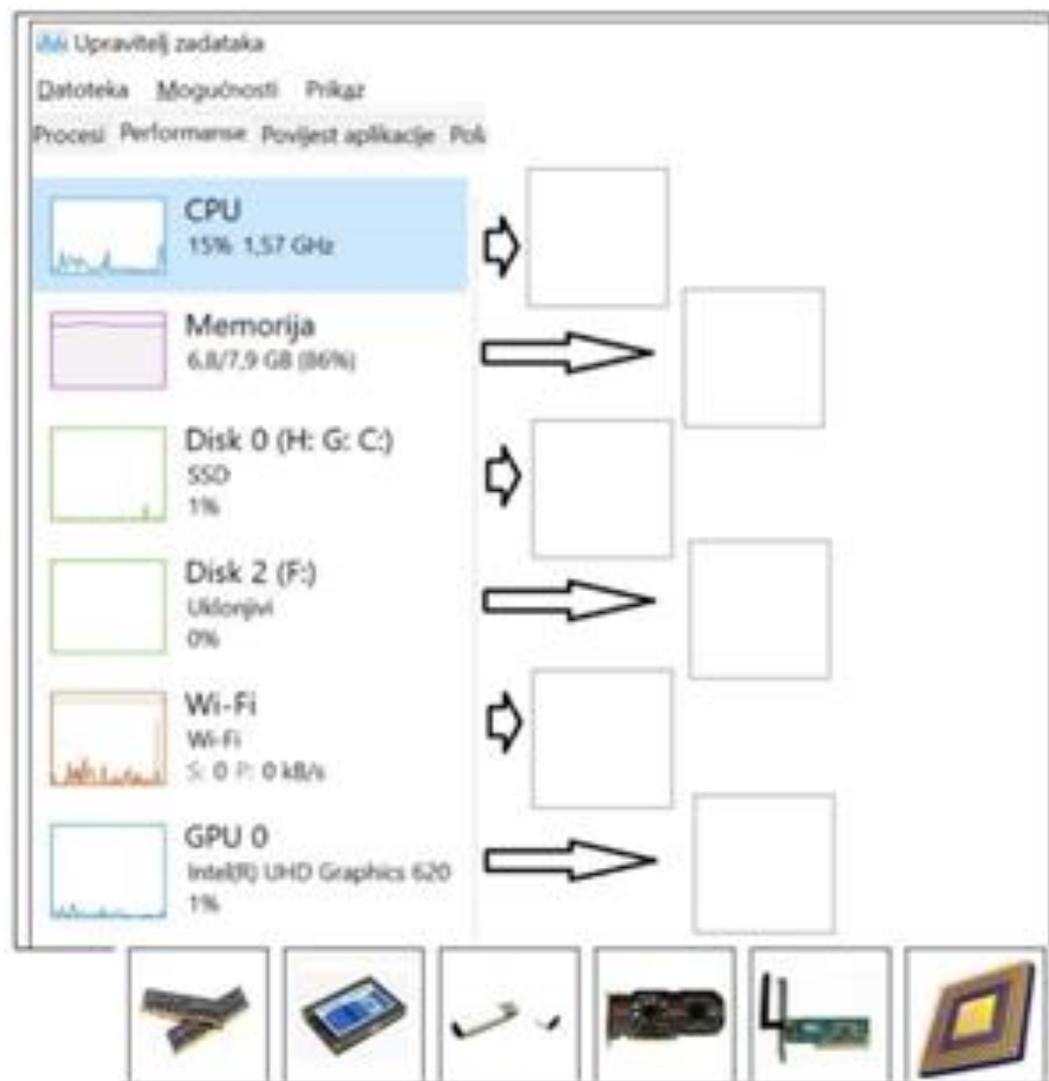
Prenesi sličice u prazna polja u tablici prema zadanim pravilima.



Filip je na svom računalu našao zanimljiv program koji se zove Upravitelj zadataka. Ne zna čemu služi pa je sliku zaslona poslao Adamu.

Kako bi pomogao Filipu, Adam mora povezati slike uređaja s njihovim nazivima u Upravitelju zadataka.

Pokušaj i ti 😊



[Upravitelj zadataka](#)

Datoteka Mogućnosti Prikaz

Procesi Performanse Povijest aplikacije Poš



CPU
15% 1.57 GHz



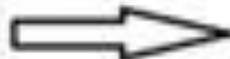
Memorija
6.8/7.9 GB (86%)



Disk 0 (H: G: C:)
SSD
1%



Disk 2 (F:)
Uklonjiv
0%



Wi-Fi
Wi-Fi
S: 0 P: 0 kB/s



GPU 0
Intel(R) UHD Graphics 620
1%



Označi dijelove računala koji su smješteni u središnju jedinicu računala **markerom S**, ulazne jedinice **markerom U** i izlazne jedinice **markerom I**.

Napomena: oznaku  koja se nalazi uz gornji lijevi vrh natpisa treba postaviti na mjesto označavanja. Npr.

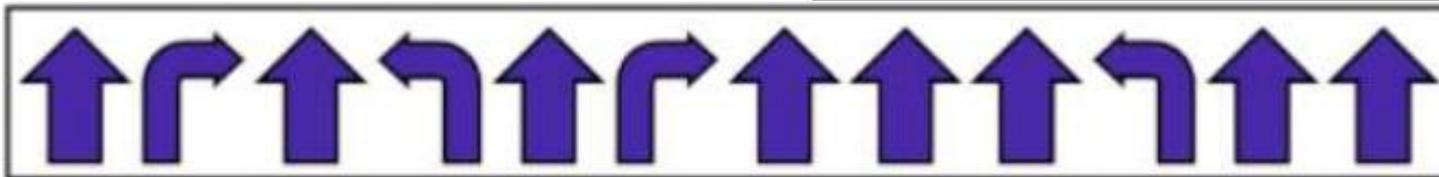


Za netočno postavljene markere, bodovi se oduzimaju.



Robot Bruno ima u svom spremniku 3000 MB slobodnog prostora.

Od polja na kojem se trenutno nalazi do polja na kojem se nalazi ikona mape, kreće se pomoću sljedećeg niza naredbi:



Značenje naredbi za kretanje robota:

-  idi naprijed
-  okret udesno
-  okret ulijevo

Npr. niz naredbi dovest će robota u ovom primjeru do cilja:



Na putu kojim se robot kreće nalaze se datoteke određene veličine. Kada dođe do određene datoteke, robot usporedi njezinu veličinu sa slobodnim prostorom u svom spremniku i svaku datoteku čija je

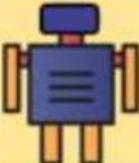
veličina manja ili jednaka preostalom slobodnom prostoru spremi u svoj spremnik. Datoteke koje su veće od preostalog slobodnog prostora ostavi.

Prenesi marker SPREMI na datoteke koje je robot na putu do cilja spremio u svoj spremnik.

Napomena: oznaku  koja se nalazi uz gornji lijevi vrh natpisa treba postaviti na mjesto označavanja. Npr.



Za netočno postavljene markere, bodovi se oduzimaju.

	 200 MB		 200 MB	
 900 MB		 900 MB	 100 MB	 100 MB
	 800 MB	 500 MB	 400 MB	 300 MB
 900 MB	 1000 MB		 1000 MB	
	 100 MB	 200 MB	 500 MB	

